

semble de l'habitat. En pratique, les innovations sont rentrées plus efficacement dans l'habitat par un autre biais : sous la forme d'objets individuels introduits par les utilisateurs eux-mêmes. À l'image des appareils photo numériques, baladeurs de musique et ordinateurs portables partageant des interfaces communes (prise USB, carte mémoire), ces objets se sont constitués en familles, puis en systèmes. Ils se sont liés les uns aux autres sous la forme d'associations transitoires, laissant ouverte la possibilité d'introduire de nouveaux objets dans le système. À titre d'exemple, l'ubiquité et les rapides progrès des accès sans fil ont rendu moins pertinents les efforts que certains avaient faits pour câbler des immeubles entiers avec des prises réseau. Le temps des objets techniques et celui des architectures n'est pas le même. Même si le rêve de la maison intégrant « toute la technologie moderne » continue de fasciner, il est perpétuellement dépassé par les pratiques rapides et flexibles d'innovation par l'objet. Sur le long terme, il semble toujours plus pertinent d'habiter *avec* les machines, que d'habiter *dans* une machine.

